

島根大学インキュベーションルーム事業  
アイディアピッチゲーム



STARTUP



DREAMER



## ゲーム概要

プレイヤーは引き当てたお悩みを解決するサービスや商品を考えてプレゼンします。

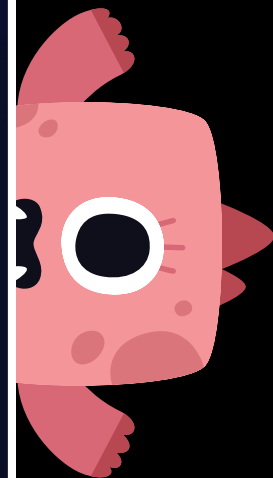
プレゼン終了後、アイデアが良いと思ったプレイヤーに各自が投資を行います。

事業ガチャを行います。成功したらプレゼンターは報酬ゲット。投資した事業が成功したら投資者も報酬ゲット。

投資額に応じて成功確率は上昇。

3ラウンド終了時により多くの資産を持っているプレイヤーが優勝。

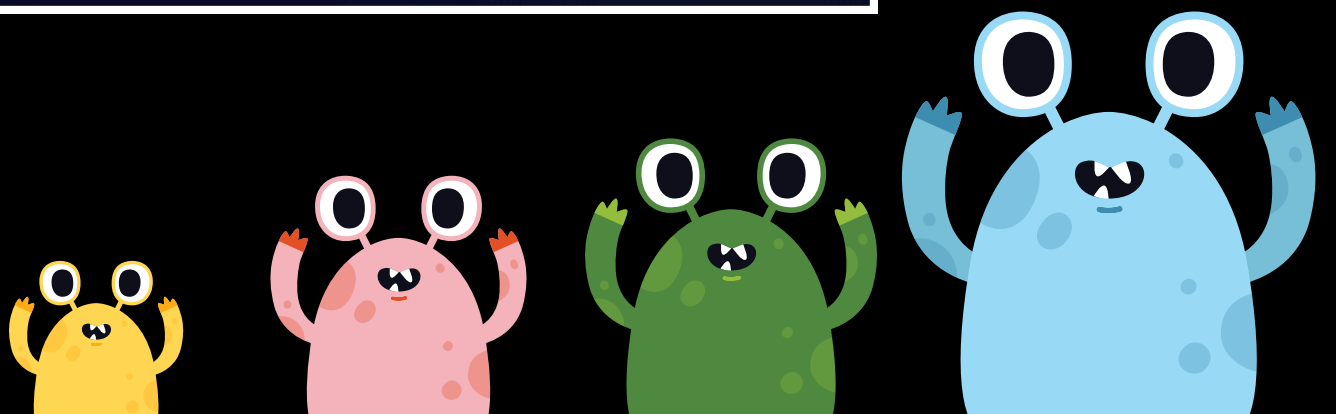
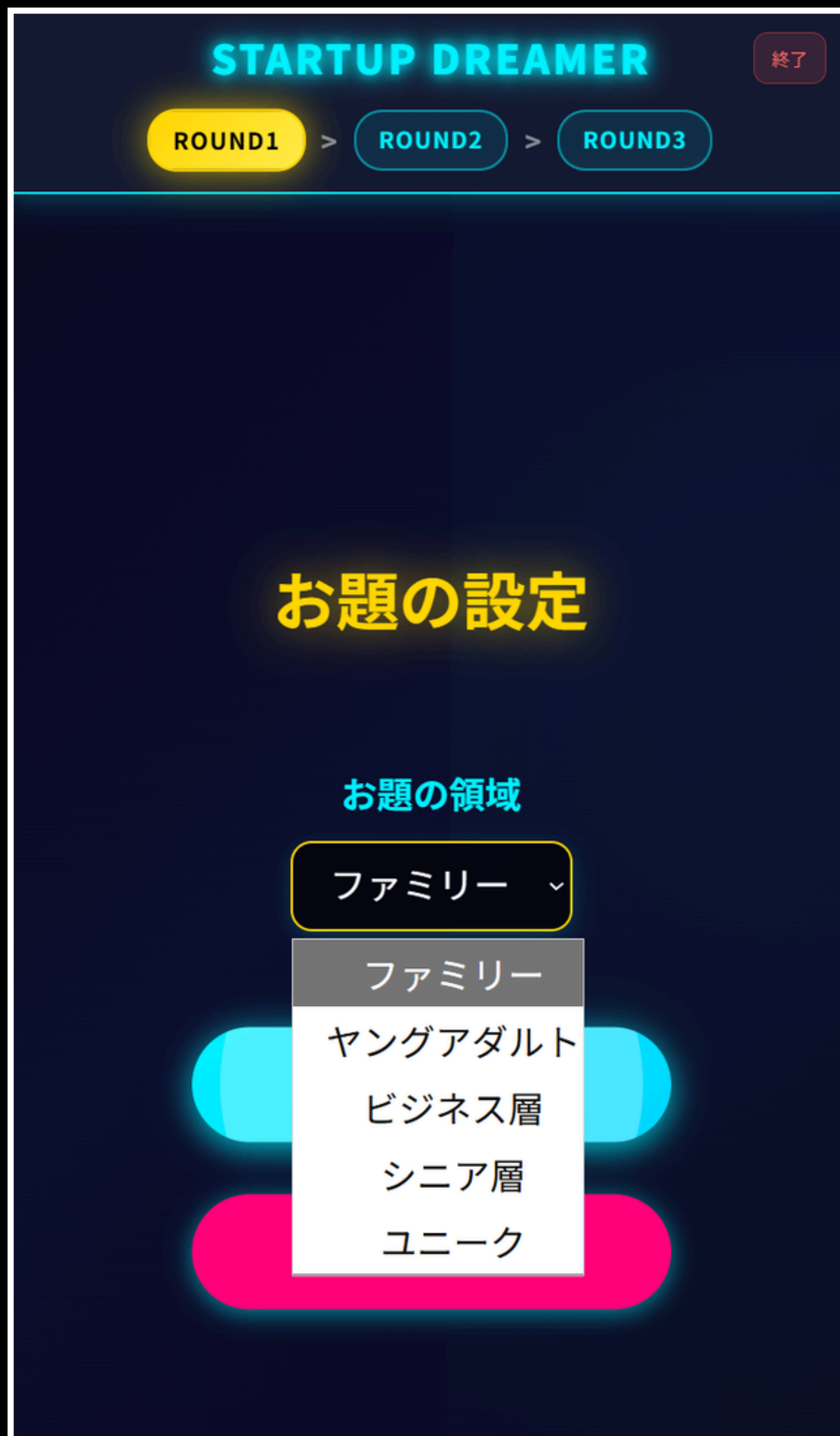
プレイヤーは3～6名



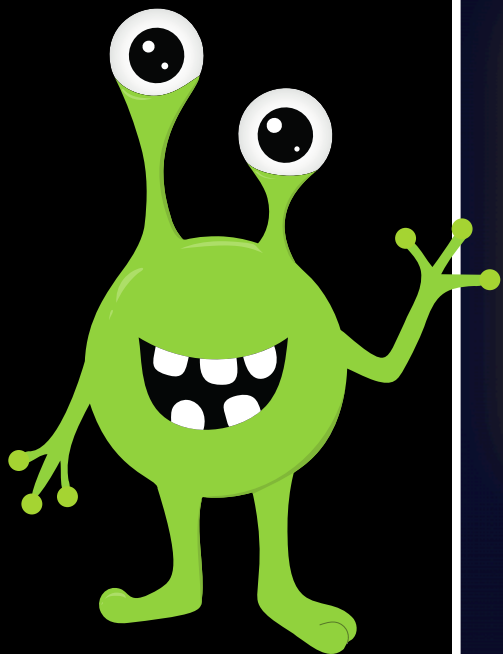
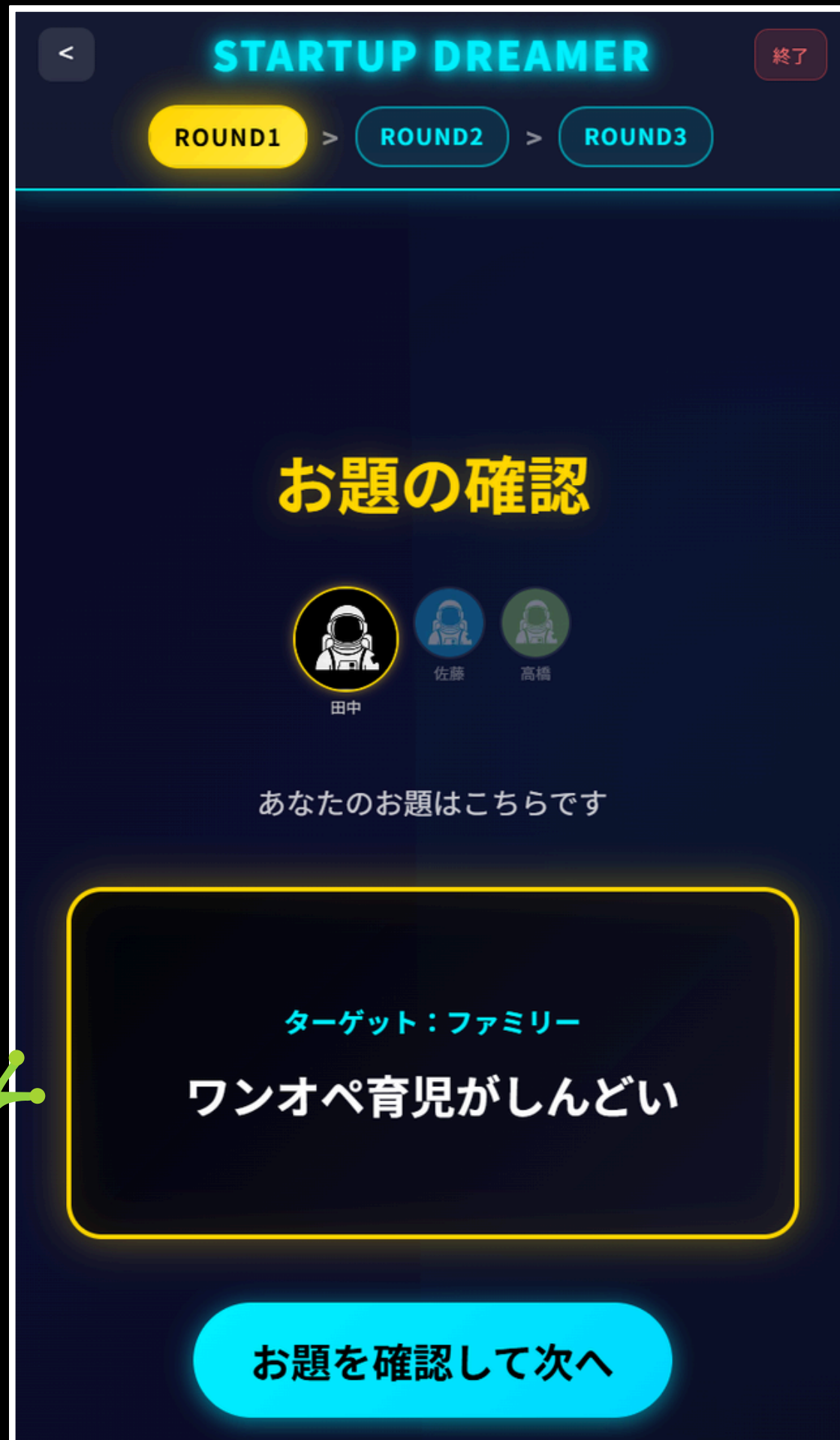
端末はPCかスマートフォン  
一台でも複数台でもプレイ可能です

複数台の場合、ホストがルームIDを設定してチームメンバーは  
同じルームIDで入室してください

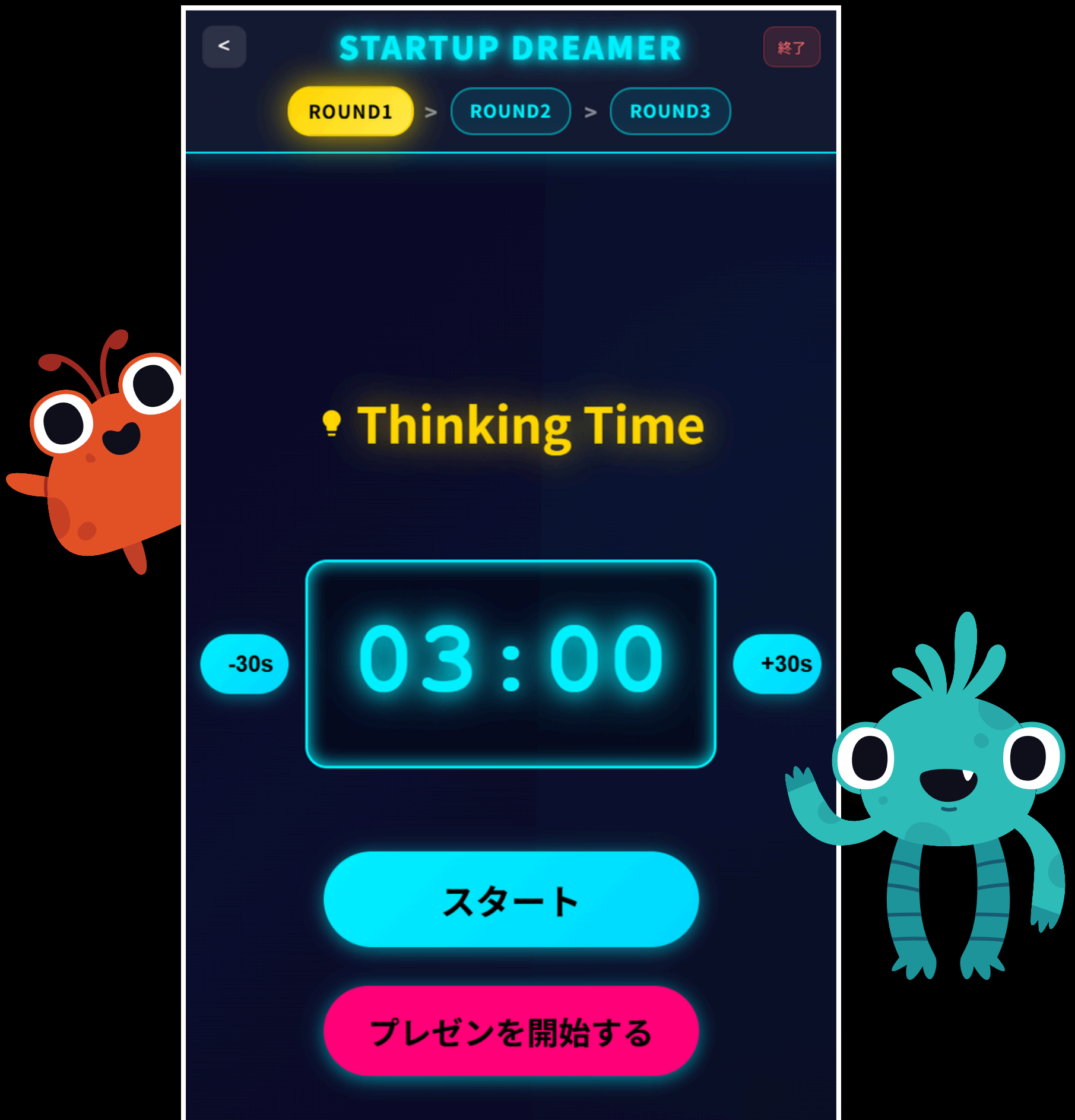
# お題の領域を選びます



# 各プレイヤーが担当するお悩みを 確認します

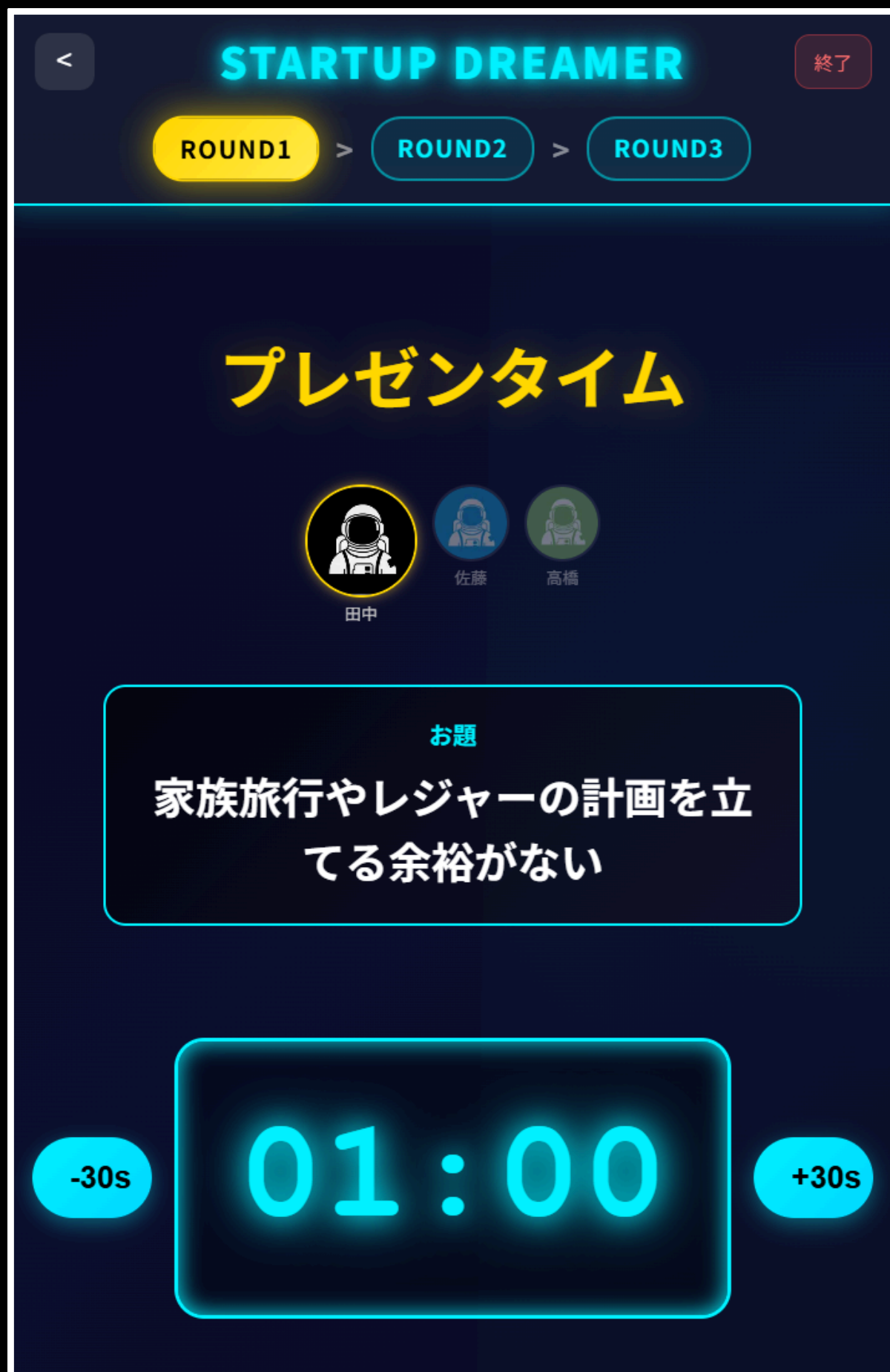


# 考える時間は調整可能



複数端末でプレイする場合は  
ホストの端末から調整できます

# お悩み解決のための サービス・商品を発表します



複数端末でプレイする場合はプレゼンターに対してスタンプが送れます  
※スタンプは報酬に反映されません

# アイデアが良かったプレゼンターに 投資をします



< **STARTUP DREAMER** 終了

ROUND1 > ROUND2 > ROUND3

## 投資タイム

田中 → 佐藤 高橋

所持金 **400** 1人あたり上限 **300**

投資先を選んで金額を入力してください

佐藤  
佐藤のお題: 家族の弁当作りが大変だ

- 0 +

高橋



# 事業ガチャで成功か失敗か 決まります



投資された額が多いほど成功確率が上がります  
事業が成功したらプレゼンターは投資された額の2倍の報酬をゲット  
自分が投資した事業が成功したら投資した額の3倍の報酬をゲット

3ラウンド行い、  
最終的に資産が多い人が勝ち！

< **STARTUP DREAMER** 終了

ROUND1 > ROUND2 > **ROUND3**

**🏆 最終結果**

<b>1</b>	 佐藤	<b>800</b> 🪙
<b>2</b>	 高橋	<b>700</b> 🪙
<b>3</b>	 田中	<b>400</b> 🪙

**もう一度プレイ**

**タイトルに戻る**



本ゲームのプログラムと画像、音声、動画その他のデジタルコンテンツ、および付属する説明書等に関する著作権は、すべて島根大学に帰属し、無断での転載、複製、改変、配布を禁止します。